



## NORMAS GERAIS DAS EQUIPAS E EQUIPAS DE ARBITRAGEM

1. As equipas no início de cada jogo, alinharão em linha, lado a lado, e farão uma saudação ao público que estará nas bancadas do estádio. De seguida cumprimentarão todos os elementos da equipa adversária. No final do jogo, por uma questão de espírito desportivo, os elementos das equipas tornam a cumprimentar-se, afinal “é apenas um jogo de futebol”;
2. **Nos jogos das finais (apuramento dos 1º e 2º classificados), em todos os escalões, as equipas entrarão a partir do túnel (campos nºs 1 e 2) ou do final do corredor de acesso ao campo de relva sintética (campos nºs 3 e 4). Os árbitros entrarão na frente, seguidos pelo alinhamento dos jogadores e equipa técnica até ao respetivo campo de jogo;**
3. **Nos jogos das finais (apuramento dos 1º e 2º classificados), haverá um hino (música específica) que será colocado durante o deslocamento das equipas/árbitros até ao alinhamento das mesmas nos campos;**
4. **No final de cada jogo, as equipas de arbitragem de cada escalão, elegem o melhor jogador de cada equipa, assinalando o nº e nome do jogador, na ficha de jogo, junto ao marcador do jogo, contribuindo para a eleição do Top 7 melhores jogadores de cada escalão;**

## LEIS DE JOGO/DISCIPLINA:

5. Entram no recinto de jogo, apenas os 14 jogadores que constituem a equipa para cada jogo, e os elementos do staff (treinadores, diretores e fisioterapeuta);
6. Nas substituições durante o jogo, a entrada/saída dos jogadores faz-se em simultâneo, junto à linha do meio campo;
7. No caso de paragem prolongada no jogo, as equipas de arbitragem deverão ter atenção este facto e conceder o respetivo tempo extra, mesmo que o sinal sonoro do final dos jogos soe;
8. Para efeitos disciplinares, no caso duma equipa, durante uma jogada, desrespeitar as leis de jogo, **com um jogador a anular uma clara oportunidade de golo à equipa adversária, o jogo infrator será obrigado a sair do campo, não sendo possível a sua substituição até ao final desse jogo.** Esta situação, tem um carácter pedagógico e refere-se aos casos em que perante as leis de jogo teria de ser exibido um cartão vermelho ao jogador;
9. Para efeitos disciplinares, **nos casos de agressão ou injúrias** a algum elemento das equipas que participam no jogo ( incluindo a de arbitragem), **será exibido um cartão vermelho, ficando este elemento excluído da participação nesse e nos restantes jogos da competição;**
10. No caso dos penalties para encontrar o vencedor numa eliminatória (jogos da 2ª e 3ª fases do torneio), **ambas as equipas terão de ter o mesmo número de jogadores, antes e durante os penalties**, sendo que este número é encontrado com base no total de jogadores da equipa em menor número.  
Ainda sobre esta situação e relativamente ao guarda-redes, poderá haver alternância destes elementos na baliza, durante os penalties.