

REGULAMENTO COMPETITIVO

1. PROGRAMA/ CALENDÁRIO/ HORÁRIOS

O *Vianense Cup/26ª Edição Torneio Rodrigo Badana* (Futebol de 7) realizar-se-á nos dias 16 e 17 de junho de 2018 (sábado e domingo), conforme calendário de jogos e programa do torneio a remeter até ao dia **10 de junho de 2018**.

2. LOCAL DE REALIZAÇÃO DOS JOGOS

Os jogos realizar-se-ão no relvado natural (n.º 1) e no relvado sintético (n.º 2) do Estádio Dr. José de Matos, em Viana do Castelo. As dimensões dos campos de futebol de 7 terão as medidas oficiais aprovadas pela F.P.F. As bolas de jogo correspondem ao tamanho n.º 4.

Estará disponível um campo de futebol de 7 para as equipas participantes efetuarem os habituais exercícios de aquecimento/preparação do jogo.

3. ESCALÕES

O Torneio será disputado nos escalões de Infantis A/Sub13 (atletas nascidos em 2005), Infantis B/Sub12 (atletas nascidos em 2006), Benjamins A/Sub11 (atletas nascidos em 2007), e Benjamins B/Sub10 (atletas nascidos em 2008).

Os jogadores inscritos **de categoria inferior podem participar**, sem perda da sua categoria, **em jogos da categoria imediatamente superior**.

4. EQUIPAS

- a) Cada equipa poderá integrar, um número máximo de, **catorze (14) atletas em cada jogo. Os restantes jogadores não poderão permanecer no relvado de jogo, sendo da responsabilidade dos clubes a guarda destes atletas.**
- b) Até ao p.f. dia **4 de junho 2018** (2ª feira), todas as equipas deverão remeter, (para **vianensecup@scvianense.com**), a ficha de inscrição, (a enviar após confirmação da participação/aceitação da inscrição), (que indique o n.º da camisola do jogador, nome completo, data de nascimento e número do documento de identificação), devidamente preenchida.
- c) Até **ao dia 21 de maio**, todas as equipas deverão enviar via email (para **vianensecup@scvianense.com**) o logótipo do clube, uma fotografia de conjunto da equipa dos escalões onde pretendem participar, bem como o nome dos jogadores, treinadores, coordenador(es) e diretores/delegados referentes à mesma, para efeitos de conceção da revista oficial alusiva ao referido torneio.

5. SECRETARIADO

Funcionará um secretariado do torneio, em horário pré-definido, que estará à completa disposição dos intervenientes, para ajudar em qualquer assunto que possa surgir (relativo ao torneio).

No dia **15 de junho (6ª feira)**, cada equipa terá que **entregar no secretariado** do torneio os documentos de identificação de todos os atletas inscritos:

- a) A identificação dos atletas será efectuada através do documento individual com fotografia – Bilhete de Identidade, Cartão de Cidadão, ..., - (obrigatoriamente). **Não será aceite o cartão de atleta da respetiva Associação de Futebol**, pois desta forma não é possível saber a data de nascimento do atleta.
- b) Os documentos de identificação dos atletas serão devolvidos, após a sua verificação no secretariado, no entanto, **alerta-se os clubes para que os mesmos estejam disponíveis** para serem apresentados, no caso de haver alguma **suspeição ou protesto de algum jogo**.
- c) Todas as equipas receberão da organização uma pasta com todos os documentos relativos ao torneio, uma revista oficial, as senhas das refeições e as identificações para todos os elementos da equipa, sendo obrigatório usá-la no decorrer do torneio, para efeitos de circulação no local do alojamento, refeições, nos espaços de jogo e balneários.

6. DOCUMENTAÇÃO SOBRE SEGUROS DESPORTIVOS

- a) Todos os clubes participantes no Vianense Cup 26ª edição Rodrigo Badana, deverão enviar uma declaração comprovativa onde atestam que os atletas estão inscritos na Associação de Futebol da sua Região/País e que têm o seguro desportivo e os exames médico-desportivos atualizados.
- b) Os clubes devem igualmente solicitar um pedido de autorização escrita à Associação de Futebol Distrital ou Federação de Futebol onde estão inscritos, para participar no referido Torneio.
- c) A organização disponibiliza a todos os clubes participantes uma minuta da declaração que deverá ser enviada para o seguinte endereço de email: **vianensecup@scvianense.com**

7. SORTEIOS E MODELO COMPETITIVO

- a) O sorteio para cada escalão será realizado em conjunto com uma apresentação pública do clube/torneio. As equipas de cada escalão serão divididas em 2 séries de 4, série A e série B, respetivamente. A organização reserva-se ao direito de atribuir cabeças de série para cada série, nos respetivos escalões de participação.
- b) O Sorteio terá início com o escalão de Benjamins B sub10 (2008), seguindo-se os Benjamins A sub11 (2007), Infantis B sub12 (2006), Infantis A sub13 (2005).
- c) O Torneio será disputado de acordo com o seguinte modelo competitivo:
 - **1.ª fase** – dois (2) grupos de quatro (4) equipas/cada – todos contra todos/poule a 1 volta,

- **2.ª fase** – jogo n.º 13 - 3.º grupo A x 4.º grupo B, jogo n.º 14 - 4.º grupo A x 3.º grupo B , e jogo n.º 15 - 1.º grupo A x 2.º grupo B, e jogo n.º 16 - 2.º grupo A x 1.º grupo B,
 - **3.ª fase** – vencido jogo n.º 13 x vencido jogo n.º 14 (apuramento 7.º/8.º classificados), vencedor jogo n.º 13 x vencedor jogo n.º 14 (apuramento 5.º/6.º classificados), vencido jogo n.º 15 x vencido jogo n.º 16 (apuramento 3.º/4.º classificados), e vencedor jogo n.º 15 x vencedor jogo n.º 16 (apuramento 1.º/2.º classificados).
- d) A classificação da 1.ª fase será definida de acordo com número de pontos obtidos após o somatório das pontuações obtidas em cada jogo disputado (vitória – 3 pontos, **empate com golos 2 pontos**, empate sem golos – 1 e derrota – 0 pontos).
- e) Para efeitos de desempate na classificação entre as equipas relativas à 1ª fase serão considerados os seguintes critérios:
- confronto direto da pontuação final (a maior pontuação fica mais bem classificada do que a menor pontuação),
 - diferença entre golos marcados e sofridos,
 - número de golos marcados,
 - número de golos sofridos,
 - a equipa mais jovem, apurada através do somatório do número de meses de idade, (tendo em conta o número de meses completos contados até 31/5/2018), a dividir pelo nº de jogadores inscritos.
- f) Caso se verifique **um empate no final de um jogo das 2.ª e 3.ª fases, será marcada uma série de 3 grandes penalidades para encontrar o vencedor**. Se no final da série se verificar um empate, cada equipa marcará, alternadamente, uma grande penalidade, até que uma equipa marque e a outra falhe. As grandes penalidades terão que ser marcadas por jogadores diferentes, até que todos, os atletas inscritos no torneio, tenham tentado a concretização.
- g) A Organização reserva-se o direito de mudar o calendário, os campos de jogo e as horas dos jogos. Aos responsáveis das equipas afetados será dado o aviso com devida antecedência.

8. LEIS DE JOGO

As leis de jogo serão as da Federação Portuguesa de Futebol – Futebol de 7, **com as exceções** determinadas por este regulamento:

- a) **É obrigatório o preenchimento da ficha de jogo antes do início do mesmo**, com a indicação clara do nome dos participantes, bem como o nº da camisola de cada jogador correspondente com a da ficha de inscrição do clube/equipa.
- b) Entram no recinto de jogo, **apenas os 14 jogadores** que constituem a equipa para cada jogo, e os elementos do staff (treinadores, diretores e fisioterapeuta);
- c) Nas substituições durante o jogo, a entrada/saída dos jogadores faz-se em simultâneo, **junto à linha do meio campo**;

- d) No caso de paragem prolongada no jogo, as equipas de arbitragem deverão ter atenção este facto e conceder o respetivo tempo extra, mesmo que o sinal sonoro do final dos jogos soe;
- e) **No caso dos penalties para encontrar o vencedor numa eliminatória** (jogos da 2ª e 3ª fases do torneio), **ambas as equipas terão de ter o mesmo número de jogadores**, antes e durante os penalties, sendo que este número é encontrado com base no total de jogadores da equipa em menor número.
Ainda sobre esta situação e relativamente ao guarda-redes, poderá haver alternância destes elementos na baliza, durante os penalties.

9. TEMPO DE JOGO

Os jogos terão a duração de 30 minutos sem intervalo, nas 1.ª e 2ª fases e nos jogos da 3.ª fase de apuramento dos 7.º/8.º e 5.º/6.º classificados; e de 40 minutos, (2 partes de 20 minutos com 5 minutos de intervalo), nos jogos da 3.ª fase de apuramento dos 3.º/4.º e 1.º/2.º classificados.

10. SUBSTITUIÇÕES

Nos escalões de Infantis e Benjamins, (Futebol de 7), não há número limite para as substituições.

11. DISCIPLINA

- a) Para efeitos disciplinares, **nos casos de agressão ou injúrias a algum elemento das equipas que participam no jogo** (incluindo a de arbitragem), **será exibido um cartão vermelho, ficando este elemento excluído da participação nesse e nos restantes jogos da competição;**
- b) Para efeitos disciplinares, no caso duma equipa, durante uma jogada, desrespeitar as leis de jogo, **com um jogador a anular uma clara oportunidade de golo à equipa adversária, o jogador infrator será obrigado a sair do campo, não sendo possível a sua substituição até ao final desse jogo.** Esta situação, tem um carácter pedagógico e refere-se aos casos em que perante as leis de jogo teria de ser exibido um cartão vermelho direto ao jogador;
- c) O jogador que receba um cartão vermelho por acumulação de cartões amarelos poderá jogar no jogo seguinte.
- d) Se o comportamento de determinada equipa **for considerado anti-desportivo** pela Comissão Organizadora do Torneio durante um jogo ou durante a sua presença no recinto onde decorre a prova poderá aquela equipa ser sancionada com,
- derrota de 3-0 no jogo em causa.
 - exclusão da equipa do torneio.

12. PONTUALIDADE

Todas as equipas deverão estar preparadas para entrar em campo para o seu jogo, **10 minutos antes da hora de início do jogo**. Se há mesma hora marcada para a realização do jogo a equipa não estiver presente, a equipa de arbitragem aguardará 5 minutos pela chegada da equipa. Caso esta não compareça ser-lhe-á atribuída a derrota no jogo por 3- 0.

13. JOGOS

Os jogos de todos os escalões, iniciam-se e terminam, nos quatro campos, ao mesmo tempo, através dum sinal sonoro.

Imediatamente antes do início de cada jogo, as equipas ficarão alinhadas, ao lado da equipa de arbitragem, e farão uma saudação ao público situado nas bancadas.

A organização disponibiliza uma zona técnica com cadeiras para os elementos do “staff” e os jogadores suplentes. Cada equipa, no final de cada jogo, deverá deixar as cadeiras devidamente organizadas no local, conforme as encontrou.

Todos os jogadores deverão usar os n.ºs das camisolas que estão indicados na ficha de inscrição.

Nos jogos, **no caso da cor das camisolas das equipas serem semelhantes** e causar dificuldades de distinção ao árbitro, a utilização de coletes desportivos compete sempre à equipa visitante (**equipa identificada como A** na ficha de jogo).

14. ARBITRAGEM

Todos os jogos serão arbitrados por árbitros da Associação de Futebol de Viana do Castelo.

Todos os árbitros designados para os jogos são da responsabilidade da organização, assim como a sua nomeação para os respetivos jogos, não cabendo a qualquer equipa o direito de veto.

15. CERIMÓNIAS /PRÉMIOS

No final dos jogos relativos às finais de cada escalão, decorrerá a habitual cerimónia de entrega de prémios às equipas, no campo de relva natural do estádio

A cada clube será atribuído um local específico para estar dentro do campo. Todas as equipas poderão trazer bandeira(s) do clube ou da sua região/país, estandartes ou outro adereço relativo ao seu clube, de modo a estarem devidamente identificados. Os prémios serão entregues por escalão, começando pelo último até ao primeiro classificado.

Haverá um **troféu coletivo e medalhas individuais para cada elemento** das equipas participantes, bem como a **atribuição de um diploma aos jogadores distinguidos em cada escalão**, como fazendo parte da **seleção do “ Top 7 melhores jogadores”**.

Só serão entregues prémios às equipas que comparecerem na respetiva cerimónia.

16. REUNIÃO TÉCNICA

No dia 15/6/18 (6ª feira), após o jantar, no anfiteatro da Escola Secundária de Monserrate (local do alojamento), haverá uma reunião técnica com todos os treinadores/coordenadores/diretores das equipas para informações mais relevantes sobre o funcionamento da competição, da cerimónia de entrega dos prémios, do alojamento, alimentação e da logística do torneio.

17. IMAGENS DO TORNEIO

A organização irá disponibilizar informações e imagens relativas ao torneio através da sua página Web oficial e do Facebook. Haverá uma empresa acreditada pela organização para realizar a captação de imagens do torneio.

Não é permitido captar imagens dos participantes das equipas nos espaços de competição e envolventes. Autoriza-se a captação de imagens apenas no campo de futebol de 7 disponibilizado para o aquecimento das equipas.

18. ENTRADA DO PÚBLICO E ESTACIONAMENTO DAS VIATURAS DAS EQUIPAS:

O local de estacionamento para as viaturas das equipas, está localizado junto ao campo de relva sintética do SCV. Como a entrada para este local é realizada subindo uma rampa com alguma inclinação, **os autocarros não conseguirão entrar neste local, pelo que terão de procurar estacionar nas proximidades do estádio. Os participantes poderão entrar pelo portão da entrada principal para o público geral, desde que sejam portadores da pulseira de identificação de participante.**

A entrada dos acompanhantes será efetuada pelo portão da entrada principal para o público geral do estádio. Todos os acompanhantes receberão uma pulseira de identificação que será válida para os 2 dias de competição, mediante o pagamento de um valor “simbólico”. As pulseiras poderão ser adquiridas na bilheteira do clube.

O clube disponibiliza lugares de parque privativo, para os acompanhantes que desejam estacionar a sua viatura dentro do estádio, mediante um valor a pagar por dia. Os bilhetes poderão ser adquiridos na bilheteira do clube.

19. INSTALAÇÕES DESPORTIVAS

Todas as equipas terão um balneário atribuído para equipar e desequipar. Haverá cartazes com a identificação do clube e escalão em cada balneário. Dado o elevado nº de atletas, a organização não se responsabiliza por eventuais perdas ou danos nos pertences individuais. De forma a minorizar este facto, solicita-se a todas as equipas que entrem para o respetivo balneário para equipar 20 minutos antes de cada jogo e que 20 minutos após o jogo terminar deixem o balneário livre sem material ou equipamento desportivo.

Todos os atletas poderão tomar banho nos balneários da sua equipa, ou, se preferirem, nos balneários do local de alojamento.

Solicita-se a todos os responsáveis das equipas que não deixem os jogadores circular pelo corredor de acesso aos balneários, exceto nos horários em que tenham que equipar ou desequipar.

A entrada para os campos de Infantis A e B (nºs 1 e 2) realiza-se pelo túnel de acesso ao relvado natural

20. ACOMPANHAMENTO DAS EQUIPAS

Todas as equipas terão direito a um “guia de acompanhamento” que lhes prestará todas as informações sobre o alojamento, a alimentação e a competição.

21. TRANSPORTES DAS EQUIPAS

A organização disponibilizará um “Shuttle Bus” a todas as equipas para o transporte do local do alojamento até ao estádio Dr. José de Matos (SCV) e do estádio até ao local das refeições, e vice-versa.

Todas as equipas deverão cumprir os horários estabelecidos para os transportes, evitando constrangimentos à organização. Os horários dos transportes serão enviados via email, atempadamente.

22. ALOJAMENTO

Todos os responsáveis pelas equipas deverão ler com atenção o Regulamento Interno do Alojamento que será enviado via email. **Este documento deverá ser assinado pelo(s) responsável(eis) da equipa, no secretariado**

23. ALIMENTAÇÃO / ÁGUAS

No caso de haver alguma restrição ou limitação na alimentação de algum participante, agradecemos que esta situação seja reportada à organização com a devida antecedência, para podermos ter em atenção algum cuidado especial.

As senhas das refeições deverão ser entregues no local onde serão servidas as refeições. A organização não se responsabiliza pela perda das senhas das refeições, após a sua entrega.

Os reforços alimentares da tarde serão entregues, em local a definir, no estádio Dr. José de Matos (SCV). Serão entregues a um dos responsáveis da equipa. **Solicita-se a todas as equipas que façam uso dos caixotes do lixo para depositar o lixo.**

A organização disponibilizará garrafas de água para a hidratação dos elementos participantes das equipas.

Por uma questão de civismo e cidadania, pede-se aos responsáveis das equipas **que se certifiquem que as garrafas de água vazias não sejam deixadas no chão dos campos e muito menos nos balneários ou espaços envolventes.** Haverá caixotes do lixo para depositar as garrafas vazias.

24. DISPOSIÇÕES FINAIS

Haverá supervisão e acompanhamento dos fisioterapeutas do S.C.Vianense em caso de lesão de algum atleta participante.

Haverá direito a protesto ou reclamação, até 30 minutos após o final de cada jogo, desde que se verifique que as provas apresentadas carecem de fundamento técnico.

As decisões tomadas pela Comissão Organizadora, (do Torneio), sobre qualquer questão relacionada com a realização e desenvolvimento do torneio serão decisões definitivas e irrevogáveis.

25. OMISSÕES DO REGULAMENTO

Compete exclusivamente à Comissão Organizadora (do Torneio), suprir todas as omissões que se venham a constatar no presente regulamento.

Viana do Castelo, 3 de janeiro de 2018