

## 1. DATAS E HORÁRIOS

A VIANENSE CUP Blisq/28.ª Edição Rodrigo Badana (Futebol de 5/Traquinas e Futebol de 4/Petizes) realizar-se-á no p.f. dia 11 de abril.2020.

## 2. LOCAL DE REALIZAÇÃO DOS JOGOS

Os jogos realizar-se-ão no relvado natural e no campo n.º 2 (relvado sintético) do Estádio Dr. José de Matos, em Viana do Castelo.

## 3. ESCALÕES

- a) O Torneio será disputado nos escalões de Petizes/Sub7 (atletas nascidos em 2013 e 2014), e Traquinas/Sub9 (atletas nascidos em 2011 e 2012).
- b) Os jogadores inscritos na categoria de Petizes podem participar, sem perda da sua categoria, em jogos da categoria imediatamente superior.

## 4. EQUIPAS

- a) Cada equipa poderá integrar, um número máximo de dez (10) atletas.
- b) Até ao p.f. dia 31 de março.2020, todas as equipas deverão inserir a Lista de Participantes, (a enviar após confirmação da participação/aceitação da inscrição), (que indique nome completo, data de nascimento e número do documento de identificação), devidamente preenchida.
- c) Até 30 minutos antes do início do 1.º jogo do torneio do respectivo escalão, cada equipa terá que entregar ao secretariado do torneio os documentos de identificação de todos os atletas inscritos.
- d) A identificação dos atletas será efectuada através do documento individual com fotografia – Bilhete de Identidade, Cartão de Cidadão, ..., - (obrigatoriamente), e com o cartão da respectiva Federação, (facultativamente).

## 5. MODELO COMPETITIVO

- a) O Torneio será disputado de acordo com o seguinte modelo competitivo,
  - 1.ª fase: seis (6) grupos de quatro (4) equipas/cada – todos contra todos/poule a 1 volta,
  - 2.ª fase: grupo A - 4 melhores 1.ºs classificados da 1.ª fase – todos contra todos/poule a 1 volta (apuramento 1.º ao 4.º classificado), grupo B - 2 piores 1.ºs classificados e 2 melhores 2.ºs classificados da 1.ª fase – todos contra todos/poule a 1 volta (apuramento 5.º ao 8.º classificado), grupo C - 4 piores 2.ºs classificados da 1.ª fase – todos contra todos/poule a 1 volta (apuramento 9.º ao 12.º classificado), grupo D - 4 melhores 3.ºs classificados da 1.ª fase – todos contra todos/poule a 1 volta (apuramento 13.º ao 16.º classificado), grupo E - 2 piores 3.ºs classificados e 2 melhores 4.ºs classificados da 1.ª fase – todos contra todos/poule a 1 volta (apuramento 17.º ao 20.º classificado), e grupo F - 4 piores 4.ºs classificados da 1.ª fase – todos contra todos/poule a 1 volta (apuramento 21.º ao 24.º classificado).



- b) A classificação da 1.ª fase será definida de acordo com os seguintes critérios,
- número de pontos obtidos, (vitória – 3 pontos, empate – 1 e derrota – 0 pontos),
  - confronto directo entre as equipas empatadas,
  - número de golos marcados,
  - diferença entre golos marcados e sofridos,
  - número de golos sofridos,
  - a equipa mais jovem, apurada através do somatório do número de meses de idade, (tendo em conta o número de meses completos contados até 31 de março de 2020), a dividir pelo número de jogadores inscritos.
- c) Caso se verifique um empate no final de um jogo da 2.ª fase, será marcada uma série de 3 grandes penalidades para encontrar o vencedor. Se no final da série se verificar um empate, cada equipa marcará, alternadamente, uma grande penalidade, até que a primeira falhe. As grandes penalidades terão que ser marcadas por jogadores diferentes, até que todos, os atletas inscritos no torneio, tenham tentado a concretização.
- d) A Organização reserva-se o direito de mudar o calendário, os campos de jogo e as horas dos jogos. Aos delegados das equipas afectados será dado o aviso com devida antecedência.

## **6. LEIS DE JOGO**

As leis de jogo serão as da Associação de Futebol de Viana do Castelo – Futebol de 5 e 4, com as exceções determinadas por este regulamento.

## **7. TEMPO DE JOGO**

Os jogos terão a duração de 15 minutos.

## **8. SUBSTITUIÇÕES**

Não há número limite para as substituições.

## **9. DISCIPLINA**

- a) O atleta que veja o cartão vermelho num jogo será excluído do Torneio.
- b) O jogador que receba um cartão vermelho por acumulação de cartões amarelos não poderá jogar no jogo seguinte.
- c) Compete à Comissão Organizadora do Torneio tomar a decisão da sanção a aplicar ao atleta depois de ouvida a descrição dos acontecimentos do árbitro do jogo.
- d) Se o comportamento de determinada equipa for considerado anti-desportivo pela Comissão Organizadora do Torneio durante um jogo ou durante a sua presença no recinto onde decorre a prova poderá aquela equipa ser sancionada com,
- derrota de 3-0 no jogo em causa.
  - exclusão da equipa do torneio.



## **10. PONTUALIDADE**

Todas as equipas deverão estar preparadas para entrar em campo para o seu jogo, 10 minutos antes da hora de início do jogo. Se há mesma hora marcada para a realização do jogo a equipa não estiver presente, a equipa de arbitragem aguardará 5 minutos pela chegada da equipa. Caso esta não compareça ser-lhe-á atribuída a derrota no jogo por 3- 0.

## **11. ARBITRAGEM**

Todos os árbitros designados para o torneio são da responsabilidade da organização, assim como a sua nomeação para os respectivos jogos, não cabendo a qualquer equipa o direito de veto.

## **12. TROFÉUS**

No final do último jogo do torneio de cada escalão serão entregues os troféus às equipas participantes.

## **13. SECRETARIADO DO TORNEIO**

Funcionará um secretariado do torneio que estará à completa disposição dos intervenientes, para ajudar em qualquer assunto que possa surgir (relativo ao torneio).

## **14. DISPOSIÇÕES FINAIS**

As decisões tomadas pela Comissão Organizadora, (do Torneio), sobre qualquer questão relacionada com a realização e desenvolvimento do torneio serão decisões definitivas e irrevogáveis.

## **15. OMISSÕES DO REGULAMENTO**

Compete exclusivamente à Comissão Organizadora, (do Torneio), suprir todas as omissões que se venham a constatar no presente regulamento.

Viana do Castelo, 2019.09.01

