

1. DATAS E HORÁRIOS

A Vianense Cup/28.º Torneio Rodrigo Badana (Futebol de 7/U10 Benjamins) realizar-se-á no p.f. dia 18 de junho.2022, sábado, conforme calendário de jogos a remeter até ao p.f. dia 1 de junho.2022.

2. LOCAL DE REALIZAÇÃO DOS JOGOS

Os jogos realizar-se-ão no Estádio Dr. José de Matos, em Viana do Castelo.

3. ESCALÃO

- a) O torneio será disputado no escalão de Benjamins/U10 (atletas nascidos em 2012).
- b) Os jogadores inscritos na categoria de Traquinas/U9 podem participar, sem perda da sua categoria, em jogos da categoria imediatamente superior.

4. EQUIPAS

- a) Cada equipa poderá integrar, um número máximo de dezoito (18) atletas.
- b) Até ao p.f. dia 15 de maio.2022, todas as equipas deverão inserir a Lista de Participantes, (a enviar após confirmação da participação/aceitação da inscrição), (que indique nome completo, data de nascimento e número do documento de identificação), devidamente preenchida.
- c) Até 30 minutos antes do início do 1.º jogo do torneio do respetivo escalão, cada equipa terá que entregar ao secretariado do torneio os documentos de identificação de todos os atletas inscritos.
- d) A identificação dos atletas será efetuada através do documento individual com fotografia – Bilhete de Identidade, Cartão de Cidadão, ..., e com o cartão da respetiva Federação.

5. MODELO COMPETITIVO

- a) O torneio será disputado de acordo com o seguinte modelo competitivo,
 - 1.ª fase – formação de duas séries, e todos contra todos a 1 volta,
 - 2.ª fase – 3.º classificado série A x 4.º classificado série B, 4.º classificado série A x 3.º classificado série B, 1.º classificado série A x 2.º classificado série B, 2.º classificado série A x 1.º classificado série B
 - 2.ª fase – jogo para apuramento 7.º/8.º classificados, jogo para apuramento 5.º/6.º classificados, jogo para apuramento 3.º/4.º classificados, jogo para apuramento 1.º/2.º classificados.
- b) A classificação da 1.ª fase será definida de acordo com os seguintes critérios,
 - número de pontos obtidos, (vitória – 3 pontos, empate – 1 e derrota – 0 pontos),
 - confronto direto entre as equipas empatadas,
 - número de golos marcados,
 - diferença entre golos marcados e sofridos,
 - número de golos sofridos,
 - a equipa mais jovem, apurada através do somatório do número de meses de idade, (tendo em conta o número de meses completos contados até 31 de maio de 2022), a dividir pelo número de jogadores inscritos.
- c) Caso se verifique um empate no final de um jogo das 2.ª e 3.ª fases, será marcada uma série de 3 grandes penalidades para encontrar o vencedor. Se no final da série se verificar um empate, cada equipa marcará, alternadamente, uma grande penalidade, até que a primeira falhe. As grandes penalidades terão que ser marcadas por jogadores diferentes, até que todos, os atletas inscritos no torneio, tenham tentado a concretização.

d) A Organização reserva-se o direito de mudar o calendário, os campos de jogo e as horas dos jogos, comunicando as alterações com a devida antecedência.

6. LEIS DE JOGO

As leis de jogo serão as da Associação de Futebol de Viana do Castelo – Futebol de 7, com as exceções determinadas por este regulamento.

7. TEMPO DE JOGO

Os jogos terão a duração,

- de 25 minutos, sem intervalo, na 1.ª fase;
- de 40 minutos, divididos em 2 partes de 20 minutos, com um intervalo com a duração máxima de 10 minutos, nas 2.ª e 3.ª fases,

8. SUBSTITUIÇÕES

Não há número limite para as substituições.

9. DISCIPLINA

- a) O atleta que veja o cartão vermelho num jogo será excluído do torneio.
- b) O jogador que receba um cartão vermelho por acumulação de cartões amarelos não poderá jogar no jogo seguinte.
- c) Se o comportamento de determinada equipa for considerado antidesportivo pela Comissão Organizadora do torneio durante um jogo ou durante a sua presença no recinto onde decorre a prova poderá aquela equipa ser sancionada com,
 - derrota de 3-0 no jogo em causa.
 - exclusão da equipa do torneio.

10. PONTUALIDADE

Todas as equipas deverão estar preparadas para entrar em campo para o seu jogo, 10 minutos antes da hora de início do jogo. Se há mesma hora marcada para a realização do jogo a equipa não estiver presente, a equipa de arbitragem aguardará 5 minutos pela chegada da equipa. Caso esta não compareça ser-lhe-á atribuída a derrota no jogo por 3-0

11. ARBITRAGEM

Todos os árbitros designados para o torneio são da responsabilidade da organização, assim como a sua nomeação para os jogos.

12. TROFÉUS, MEDALHAS e LEMBRANÇAS

No final do último jogo do torneio serão entregues os troféus, medalhas e lembranças a clubes, equipas e atletas participantes.

13. SECRETARIADO DO TORNEIO

Durante a realização do torneio, funcionará um secretariado que estará à completa disposição dos intervenientes, para ajudar em qualquer assunto que possa surgir (relativo ao torneio).

14. DISPOSIÇÕES FINAIS

As decisões tomadas pela Comissão Organizadora, (do torneio), sobre qualquer questão relacionada com a realização e desenvolvimento do torneio serão decisões definitivas e irrevogáveis.

15. OMISSÕES DO REGULAMENTO

Compete exclusivamente à Comissão Organizadora, (do torneio), suprir todas as omissões que se venham a constatar no presente regulamento.

Viana do Castelo, 2022.09.01